

انتاج البرمجيات التعليمية

ببرنامج

Auto Play Media Studio 8

الدكتور

أنور عبد العزيز الوحش



انتاج البرمجيات التعليمية ببرنامج

Auto Play Media Studio 8

الدكتور

أنور عبد العزيز الوحش



الطبعة الأولى

2021

رقم الايداع لدى دائرة المكتبة الوطنية: (2020 / 9 / 3639)

الوحش، أنور عبد العزيز

انتاج البرمجيات التعليمية ببرنامج 8 / Auto Play Media Studio / أنور عبد العزيز
الوحش - عمان: دار وائل للنشر والتوزيع ، 2020 .

(227) ص

ر.إ. : (2020 / 9 / 3639)

الواصفات: / برنامج الحاسوب // هندسة البرمجيات // لغات البرمجة // علم الحاسوب /
* يتحمل المؤلف كامل المسؤولية القانونية عن محتوى مصنفه ولا يعبر هذا المصنف عن رأي
دائرة المكتبة الوطنية أو أي جهة حكومية أخرى.

رقم التصنيف العشري / ديوي : 006.7
(ردمك) ISBN 978-9957-91-767- 8

* انتاج البرمجيات التعليمية ببرنامج 8 / Auto Play Media Studio
* الدكتور أنور عبد العزيز الوحش
* الطبعة الأولى 2021
* جميع الحقوق محفوظة للناسر



دار وائل للنشر والتوزيع

دار وائل للنشر عمان - الأردن - الجبيهة - شارع الجمعية العلمية الملكية
مقابل الباب الشمالي للجامعة الأردنية

E-Mail : darwael@yahoo.com - sales.darwael@gmail.com

TEL +962 6 533583 7

FAX: +962 6 5331661

جميع الحقوق محفوظة، لا يسمح بإعادة إصدار هذا الكتاب أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات أو نقله أو إستنساخه أو ترجمته بأي شكل من الأشكال دون إذن خطي مسبق من الناسر.

All rights reserved. No Part of this book may be reproduced, or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without the prior permission in writing of the publisher.

فهرس المحتويات

المحتوى	الصفحة

الإهداء	9
المقدمة	11
الفصل الأول	
التعامل مع برنامج AutoPlay Media Studio 8 ومعرفة مكوناته	13
برنامج AutoPlay Media Studio 8	15
مميزات برنامج Auto play Media Studio	16
تفعيل (تنصيب) برنامج AutoPlay Media Studio 8	16
تشغيل برنامج AutoPlay Media Studio 8	26
اختيار بدء مشروع جديد Create a new project	27
المكونات الرئيسية لشاشة برنامج AutoPlay Media Studio 8	29
عرض القوائم الكاملة	41
نقل أو نسخ زر شريط أدوات يمكن عرضه	44
ضبط نوافذ اعدادات المشروع	46
غلق برنامج AutoPlay Media Studio 8	51
الفصل الثاني	
إنشاء صفحات برمجية تعليمية والتعامل معها باستخدام	53
AutoPlay Media Studio 8	
التحكم في خصائص صفحة الواجهة	55

57	إنشاء خلفية صفحة جديدة.....
60	إضافة الصفحات في المشروع.....
61	إضافة صفحة مشابهة لصفحة أخرى بجميع مكوناتها ' أي نسخها '
63	ترتيب الصفحات.....
64	حفظ صفحة في جهاز الحاسوب.....
66	إضافة صفحة من الحاسوب.....
67	عرض (معاينة) الصفحة.....
68	حذف صفحة.....

الفصل الثالث

إنشاء مكونات صفحات برمجية تعليمية (نصوص - صور - صوت -

71	فيديو - فلاش) والتعامل معها باستخدام AutoPlay Media Studio 8
73	إدراج النصوص وتنسيقها إلى صفحة التصميم.....
73	إضافة نص قصير باستخدام علامة جديدة New label
82	إضافة نص فقرة جديدة New paragraph
84	إضافة وربط النص بكائن جديد Rich text
87	إدراج الصور والخلفيات.....
92	إضافة الصوت إلى صفحات داخل المشروع.....
98	حذف صوت.....
100	إدراج عنصر الفيديو داخل المشروع.....
110	حذف ملف فيديو.....
110	إدراج عنصر فلاش Flash داخل المشروع.....

113 حذف ملف الفلاش Flash

الفصل الرابع

إضافة بعض التأثيرات إلى صفحات مشروع برمجية باستخدام

115 **AutoPlay Media Studio 8**

118 إضافة الازرار في صفحات مشروع برمجية تعليمية

129 إضافة بعض الاوامر

131 للانتقال لصفحة من الصفحات : Show Page

133 الأمر Run Program لتشغيل أي برنامج من المشروع أو من الجهاز

136 فتح مستند Open Document سواء word او pdf

140 فتح مجلد معين Explore Folder

143 لعمل ايميل Email

146 الأمر Play/Pause Background Music تشغيل - ايقاف مقطع صوتي

148 الأمر Exit/close لعمل مفتاح للخروج

150 تخصيص لكل صفحة من المشروع ماسك خاص

153 حماية حقوق التصميم

156 ازالة المصادر الغير مستعملة

158 الحفظ التلقائي auto save

159 انشاء متصفح أنترنت

166 عمل اسئلة تفاعلية

175 إنشاء رسالة ترحيبية لمستعمل الأسطوانة

178 إنشاء رسالة توديعيه لمستعمل الأسطوانة

180 حماية تشغيل الاسطوانة بكلمة سر
182 التحكم في حجم المشروع أثناء التشغيل
208 الكتابة العربية غير المفهومة

الفصل الخامس

اخراج مشروع برمجية تعليمية باستخدام برنامج

211AutoPlay Media Studio 8
213 حماية تشغيل المشروع بكلمة سر
216 اخراج المشروع (العمل)
217 انشاء ملف تنفيذي للحفظ بصيغه exe
219 انشاء صورة ايزو للحفظ بصيغه iso للعمل على windows

مقدمة

صديقنا القارئ والمتعلم

يسرنا ان نقدم لك هذا الكتاب الذي سيكون اول خطوة في انتاجك للبرمجيات التعليمية المحوسبة بواسطة برنامج **AutoPlay Media Studio 8** .

ويعد برنامج **AutoPlay Media Studio 8** من اشهر البرامج على الإطلاق في مجال تصميم وانتاج برمجيات تعليمية ولا يتوقف البرنامج عند هذا الحد، فبرنامج **AutoPlay Media Studio 8** من أهم البرامج التي عرفت انتشارا واسعا بل أصبح البرنامج الأول والاحترافي في مجال صناعة العروض التقديمية وواجهات الأسطوانات ذاتية التشغيل و في مجال تصميم وانتاج برمجيات تعليمية مختلفة والألعاب الإلكترونية والمسابقات الترفيهية والعديد من البرامج التعليمية الخاصة ومن المميزات.

يتناول الفصل الاول في هذا الكتاب مفهوم برنامج **AutoPlay Media Studio 8** ومميزاته، كذلك يعرفك بطرق تنصيبه وتشغيله على جهاز الحاسوب، ويعرفك -أيضاً- تحديد مكونات شاشاته وضبط نوافذ اعدادها وغلقها في البرنامج. يتناول الفصل الثاني في هذا الكتاب، التمكن من إنشاء صفحات برمجية تعليمية وخلفياتها، والتحكم في خصائص صفحة الواجهة، وبترتيب الصفحات في مشروع برمجية تعليمية باستخدام **AutoPlay Media Studio 8** وعرضها او حذفها.

يتناول الفصل الثالث في هذا الكتاب، إنشاء مكونات صفحات برمجية تعليمية (نصوص - صور - صوت - فيديو - فلاش) والتعامل معها باستخدام

AutoPlay Media Studio 8.

يتناول الفصل الرابع في هذا الكتاب، إضافة بعض التأثيرات إلى صفحات مشروع برمجية باستخدام **AutoPlay Media Studio 8** التي تمكنك من إضافة الأزرار وعناوينها أو ترتيبها أو حذفها وخصائصها لصفحات مشروع برمجية تعليمية والتعامل معها بواسطة البرنامج، ويعرفك أيضاً إضافة بعض الأوامر في صفحات مشروع برمجية تعليمية كالانتقال لصفحة من الصفحات Show Page، أو تشغيل أي برنامج من المشروع أو من الجهاز Run Program، أو عمل Email وعمل مفتاح للخروج أو عمل ضبط الزر والصوت أو فتح مستند سواء word أو pdf في صفحات مشروع برمجية تعليمية، ويعرفك بتخصيص لكل صفحة من صفحات مشروع برمجية تعليمية ماسك خاص، أو حماية حقوق التصميم وإزالة المصادر الغير مستعملة، أو الحفظ التلقائي auto save في صفحات مشروع برمجية تعليمية، إنشاء متصفح أنترنت وذلك من خلال استخدام **AutoPlay Media Studio 8**.

يتناول الفصل الخامس في هذا الكتاب، اخراج مشروع برمجية تعليمية باستخدام برنامج **AutoPlay Media Studio 8** التي تمكنك من حماية تشغيل مشروع برمجية تعليمية بكلمة سر، كذلك اخراج مشروع برمجية تعليمية، وتمكنك من إنشاء مشروع برمجية ذاتي التشغيل بصيغه exe، وإنشاء مشروع برمجية للعمل على windows التشغيل بصيغه iso، وذلك من خلال استخدام برنامج **AutoPlay Media Studio 8**.

د. أنور عبد العزيز الوحش